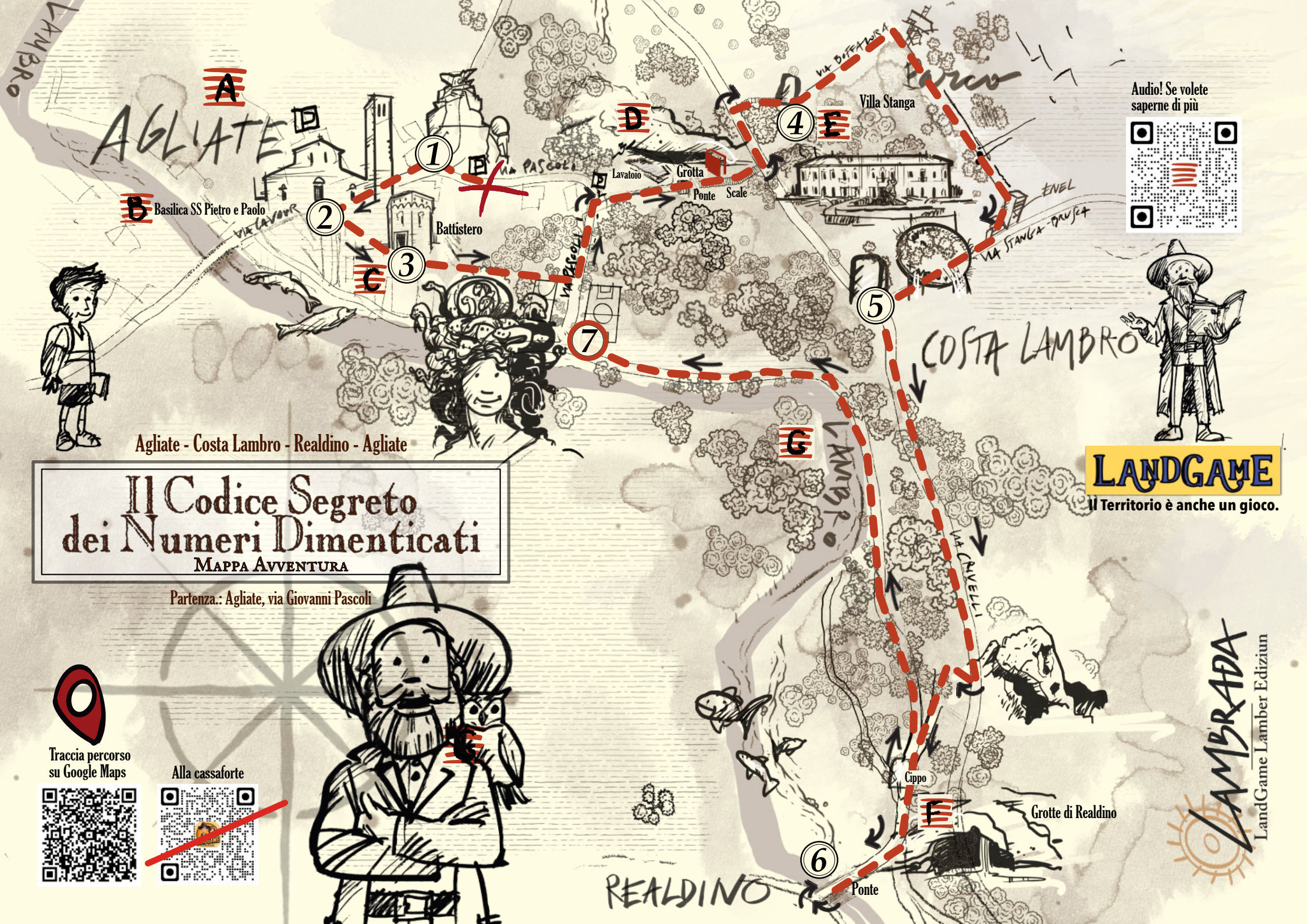




AGLIATE

A

B Basilica SS Pietro e Paolo

2

1

Battistero

3

7

Lavatoio Grotta Ponte Scale

D

4

E

Villa Stanga

5

COSTA LAMBRO

G

6

Ponte

Grotte di Realdino

Audio! Se volete saperne di più



LANDGAME

Il Territorio è anche un gioco.

Il Codice Segreto dei Numeri Dimenticati

MAPPA AVVENTURA

Partenza.: Agliate, via Giovanni Pascoli



Traccia percorso su Google Maps



Alla cassaforte



REALDINO

LAMBRADA

LandGame Lamber Edizun



Il Codice Segreto dei Numeri Dimenticati

Tra Enigmi nascosti e numeri da scoprire, passo dopo passo, vi attende una Brianza sorprendente, dove ogni dettaglio può celare un indizio. E in queste terre che HighLamber e Leo hanno nascosto tracce numeriche per chi sa davvero osservare e guardare. Solo chi saprà unire intuito e curiosità potrà trovare la combinazione per aprire la cassaforte e scoprire cosa nasconde.

Potete seguire il percorso su
Google Maps

Enigmi

1. Le Ali del Ricordo - Tra via Pascoli e via Cavour inizia la vostra impresa. Dove un monumento racconta storie di coraggio e libertà, c'è un maestoso rapace che osserva tutti dall'alto. Il suo nome cela il numero che cercate: scoprite quale e contate le sue lettere. Poi raggiungete l'antica Basilica di Agliate!

2. Il Mistero degli Antichi Numeri - La Basilica dei Santi Pietro e Paolo ad Agliate risale a quasi mille anni fa ed è uno dei tesori del territorio, un importante luogo di fede, storia e arte. Osservate la facciata e contate quanti Santi vedete nelle lunette (solo i Santi, attenzione). Poi entrate per cercare il luogo dove avvengono le letture che, sostenute da piccole colonne, è ben visibile da chiunque (anche se in effetti la basilica è un po' buia). Sulla sua pietra, anche sotto le zampe del rapace già incontrato, scoprirete inciso l'anno della grande ristrutturazione dell'edificio: segnate questo numero. Infine scendete nella cripta e contate solo le colonne che formano le due file centrali (ignorando quelle inserite nei muri).

L'enigma? Prendete il numero dei SANTI, moltiplicatelo per l'ANNO trovato sulla pietra, poi sottraete il numero delle COLONNE della cripta. Questa sarà la cifra che dovrete segnarvi. Annotate accanto la risposta... perché già il prossimo mistero vi aspetta nel vicino battistero! Fa anche rima!!

3. Il Segreto del Battistero - Vicino alla basilica c'è un piccolo edificio che da secoli custodisce storie di fede, nascita e rinascita. Camminate intorno al battistero e contate i lati della sua forma all'esterno; poi entrate e osservate come cambia dentro. Fuori e dentro i lati sono diversi. Qual è la differenza tra il numero dei lati che avete contato fuori e quelli che vedete all'interno? Il battistero è chiuso? Ascoltate la lettura dedicata. Segnatevi il numero trovato, poi attraversate il parchetto alle sue spalle. Al termine del piccolo parco, prendete a sinistra seguendo la mappa e dirigetevi verso la celebre grotta di Agliate. In fondo a via Pascoli troverete un cartello che la segnala: attraversate il campo, superate l'antico lavatoio e raggiungetela. Vicino all'ingresso, prendete la lunga scalinata che sale sulla destra: vi porterà fino alle bianche statue dell'enigma di Villa Stanga...

4. Le statue di Villa Stanga - Attraversata via Montello, piegando prima a sinistra e immediatamente sulla destra, scoprirete - prima di un parcheggio - un'altra scalinata, un po' nascosta. Salite fino a un bianco cippo e vi troverete sul retro di Villa Stanga, storica residenza dal grande giardino. Scrutando (con attenzione) dai due lati del cancello, contate quante statue vedete: questo sarà il nuovo numero da trovare. E non è il 7. Segnate la risposta, poi memorizzate il cippo davanti al cancello e seguite la mappa fino al vero ingresso di Villa Stanga.

5. L'incisione del cippo di pietra - Vicino all'ingresso di Villa Stanga di Costa Lambro cercate un cippo parente di quello già incontrato: tra le scritte c'è il numero di chilometri che mancano a Vergo. Moltiplicate questo numero per cento: il risultato è la risposta da segnare. Poi, seguendo la mappa, proseguite per via Crivelli. Lungo la via, tre grandi sfere sulla sinistra annunciano una grotta con la Madonna. Quando la vedrete, preparatevi: poco dopo, quasi di fronte, una svolta a destra vi condurrà lungo il sentiero che porta a Realdino, dove il vecchio ponte custodisce il penultimo enigma.

6. La filastrocca del Ponte - Raggiunto il vecchio ponte risolvete l'Enigma della Filastrocca del Ponte: A Realdino il Lambro scorre sotto il ponte silenzioso / Conta le sue campate senza diventare ansioso / Segna il numero e poi segui il sentiero mappato / Perché verso Agliate l'ultimo enigma ti aspetta celato. Segnato il nuovo numero, seguite la mappa e tornate ad Agliate lungo il sentiero che corre lungo il Lambro, imboccando la strada tra quella già percorsa e quella privata (una freccia gialla forse potrebbe aiutarvi)!

7. Il numero dei mostri dei gorghi - Arrivati ai confini di Agliate, nel mezzo della zona "sportiva" del borgo, trovate un cartello che narra di gorghi profondi e pericolosi una volta presenti sul posto. Da qui un nome suggestivo... Trovato il nome? Secondo le storie leggendarie, il nome evoca alcune temibili sorelle, dove la più famosa era Medusa: l'unica, tra loro, mortale. **L'enigma:** quante erano in tutto le sorelle-mostro, Medusa compresa? Trovato il numero avrete risolto anche l'ultimo enigma.

Sommate tutti i numeri che avete raccolto lungo il percorso: se le vostre risposte sono giuste, la somma vi rivelerà il codice segreto che apre la cassaforte di HighLamber e Leo. **Inquadrate il QR code qui accanto, accedete alla cassaforte digitale, inserite la somma trovata... e scoprite cosa i due hanno preparato per voi!**



Vai alla cassaforte