

Arosio - Briosco - Giussano - Verano Brianza - Carate Brianza

Gli Enigmi dei 5 Comuni

Nuovi Misteri vi attendono! HighLamber e Leo hanno nascosto 10 enigmi nei luoghi più iconici dei 5 comuni della Lambrada, Due per comune. Scegliete voi il mezzo e il ritmo: ogni ricerca sul posto vi impegnerà massimo 30 minuti perché gli enigmi sono previsti vicini tra loro! La somma dei 10 numeri trovati aprirà la cassaforte più importante. Ma attenzione, potrete svelarne il segreto solo dopo aver trovato anche le altre combinazioni. Una curiosità: ogni enigma è diviso in due partiti, la prima parte è in italiano, l'altra in dialetto brianzolo, più o meno come si pronuncia!

Potete tranquillamente non rispettare l'ordine dei luoghi o degli enigmi e cominciare a cercare da dove volete!



AROSIO

Enigma 1 - IL MISTERO DELL'ANTICO SACRO NUMERO

Davanti alla stazione di Arosio c'è una chiesa, anzi due, con un messaggio inciso nella pietra. Cercate sulle facciate una lastra scritta in latino che parla di un sepolcro.

L'Enigma: tra i paròl in latin ghé un númer (ruman): cambiè ul numer che i truà in númer "normal". E seguìl.

--	--	--	--

> Poi portatevi nella vicina via il cui nome è l'opposto di "piccoli sani" che parte dalla stazione. A metà troverete un'infinità di "strane" indicazioni stradali.

Enigma 2 - LA DIFFERENZA TRA SACRO E PROFANO

Tra tutte i cartelli indicatori cercate quella per la CINA. Segnate il numero dei km indicati poi continuate sulla via e, attraversata la strada, prendete la viuzza con i gradini che salgono fino alla Madre che "sumeglia" a quella del Domm de Milan (o a quella nella piazza de Giussan).

L'Enigma: dal númer de la distanza per nà in Cina tireindrè ul numer di racc che la Santa Madre la spara foевра dai dü brasc.

--	--	--	--



GIUSSANO

Enigma 3 - IL MISTERO DELLA VILLA E DELLA PIAZZA

A Giussano, quasi nel centro, cercate la villa colorata all'angolo tra la via "dei ricordi" (che porta nel luogo dove riposano i nostri antenati) e quella del primo Re d'Italia, famoso per i baffoni.

L'Enigma: vardì la faciada de la vila culur de la tera e cunté quant'in i porta-finester murà che g'han i balcon (non è una sola!). Dopo i de multiplicai per ul numer di finester e port dela tur, simbul de Giussano, ai pè della madona durata, nella piazza dela capital d'Italia a Giussan..

--	--

> Poi continuate verso l'altra piazza intitolata al santo che gli spagnoli chiamano Santiago.

Enigma 4 - I NUMERI DEL CASONE

Nella piazza del santo, con una fontana vuota o piena, cercate quello che i giussanesi chiamano 'Casone' o Villa, ma la targa in pietra, sopra l'ingresso principale, è più modesta e porta la scritta "Casa".

L'Enigma: True l'ingress principal del Cason con sua la targa e fi la suma dei du numer civic che stan a sinistra e destra del purtun. Dopu scrivè ul risultà. 27

--	--

Gli Enigmi dei 5 Comuni



VERANO

Enigma 5 - LA CACCIA AI NUMERI DELLE CORTI

Leggete le filastrocche e, cominciando da via Umberto I trovate le targhe di tre corti storiche per segnare il numero civico (dal più alto al più basso) corrispondente. Poi fate la somma di tutti i numeri trovati!

La prima Curt

"Non è un posto così vecchio, o almeno così pare,
il nome dice 'nuova', provate a cercare.
Dove un tempo i cavalli trovavano il fieno,
trovate la 'stalla recente' e il numero pieno!"

La secunda Curt

"Un signore importante, forse un po' austero,
di questa corte andava molto fiero.
Cercate il 'Sciur Giuseppe' sulla targa nella via,
perché il suo numero civico vi serve, ovvia!"

La terza Curt

"Se cercate un posto dove si mangiava e beveva,
trovate la corte che un tempo l'oste accoglieva.
Il nome è nel mezzo, non potete sbagliare,
poi scrivete il suo numero civico da, alla fine, sommare!"

> Appuntatevi la somma e andate ora in via Tullio Massarani, camminando lungo la via, alla ricerca del nuovo enigma

Enigma 6 - IL CONVENTO CHE NON C'È (PIÙ)

Continuate la vostra breve ricerca nella via di Tullio Massarani per trovare quella che anticamente fu la grande casa dove alcuni religiosi vivevano e pregavano insieme. La riconoscerete da "qualcosa di particolare" nel cortile.

L'Enigma: cerchi la gran cà religiosa e poi scrìve se l'è quel "qualcosa".

Scrìve ul numer 35 se i truà nel curtil una statua

Scrìve ul numer 50 se i truà nel curtil un poz

Scrìve ul numer 100 se i truà un ort con l'insalada

poi i de sumal al numer civic dela Curt del Veranet, li propri visin e semper in via Massarani.

CARATE

Enigma 7 - IL NUMERO DEL CASTELLO CHE FU

Il primo (dei due) Enigma di Carate si nasconde nel castello medievale diventato villa nobiliare nel '600. Oggi è di proprietà del Comune con parco, biblioteca e museo. Entrate nel parco, guardate e girate intorno alla villa.

L'Enigma: Quant'in i colòn e culunin rutund, de sas, de la vila Cusani? Vardì ben perchè, forse, in pusè de quant pensì. E, visin alla geseta rusa, i can ai pé de la statua de sas del labirint, quant'in?

La suma dei dò numer l'è la risposta al prim enigma de Carà.

> Dopo la Villa, andate verso la vicina grande chiesa, scendete la larga scalinata e percorrete la via del santo patrono dei falegnami. Poi prendete a sinistra per la via che ha il nome della villa... Troverete una banca e vicino alla banca una bianca torre.

Enigma 8 - L'ENIGMA DELLA TORRE BIANCA

Cercate la Torre littoria, bianca e imponente che è serbatoio per l'acqua. Giratele intorno e, se avete buona vista, risolverete facilmente il vostro compito.

L'Enigma: cerchì su la tur de l'acqua un'aquila simbul d'una famosa asuciazion e i dé multiplicà il numer di letter de la sua sigla per il numer dei leun che stan intorno ala tur. Regurdeves de scrif il tital.

agg. 23/4/26



BRIOSCO loc.FORNACI

Enigma 9 _ IL MISTERO DEL PEDRIN

A Fornaci, ingresso del paese, vi aspetta "Pedrin de la furnasetta".
Tranquilli, vi aspetta senza fretta... non può scappare. Da qualche anno è il simbolo di Fornaci, borgo del cotto lombardo. Non troverete Pedrin proprio proprio in "carne ed ossa", ma cercatelo perché nasconde addosso un piccolo nome accompagnato da un numero di due cifre. Un numero palindromo, ossia si legge allo stesso modo sia da destra a sinistra che da sinistra a destra.

L'Enigma: Una volta trua' ul numer, i de multiplical per il numer di "fasi" che mustren la sua laurazion. Un bel cartel li visin ve vutarà a scuprii.

--	--

> Dopo aver risolto l'enigma, cercate la vicina via Molera. Da qui inizia una piacevole passeggiata che, se lo desiderate, potrete percorrere per esplorare i boschi di Briosco e la vicina, suggestiva, zona della Molera.

Enigma 10 _ I NUMERI DI CASA DEL RE DEL COTTO

Vicino al Pedrin, all'inizio della via che porta il nome del mese più corto dell'anno, prima di imboccare via Molera, noterete un edificio che sembra diviso in due: sono i luoghi che furono la casa e la bottega (la fornace, ora fornace Riva) di Rebattini, il "re del cotto".

Fidatevi, riconoscerete i luoghi in un baleno per la ricca presenza di manufatti rossi.

Casa e bottega si affacciano sulla strada (è un po' stretta e relativamente trafficata, quindi tenete gli occhi aperti e prestate la massima attenzione).

Poi concentratevi guardando il fronte della casa.

L'Enigma da risolvere con il numero da trovare si nasconde in questa filastrocca:

Sulla facciata cercate i pesci che guizzano in fretta,
rincorrendosi in tondo in maniera molto stretta.

Sotto il portico d'entrata ci sono pure angioletti
che amano accogliervi sapendo di esser perfetti.

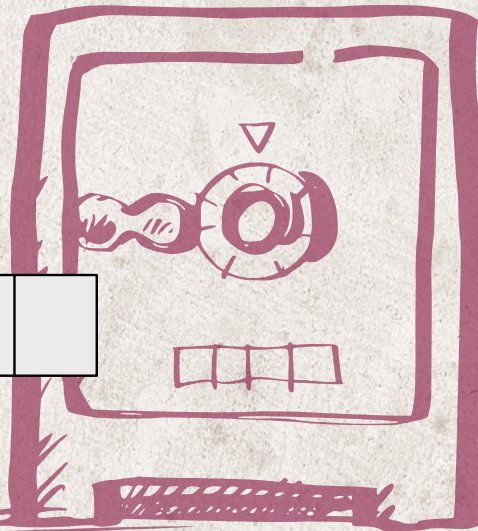
Poi prendete per via Molera per scoprire un'opera strana
tonda e copia di quella del film su una famosa vacanza ...

*L'Enigma: Meti in sema gli angiolet e i pes. Dopu i de multiplica' il risultà par il numer di letter de la famosa città che gá la scultura che mangia i man se te diset no la verità.
(Firenze, Roma o Napoli)*

--	--

La somma dei numeri trovati

--	--	--	--



Vai alla cassaforte finale!

Audio! Se volete saperne di più



AROSIO 1-2



[FORNACI
di BRIOSCO]

9-10



BRIOSCO



GIUSSANO 3-4

LAMBRO



Arosio - Briosco - Gussano - Verano - Carate

Gli Enigmi dei 5 Comuni

MAPPA AVVENTURA



VERANO 5-6



CARATE 7-8

